|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom : **VULLO** | Prénom : **Enzo** | Groupe : **3** |

Programme : AjoutMinutes.java

|  |
| --- |
| 1. Comprendre le problème |
| ***Quels sont les résultats attendus ?*** *(Lister les données finales à obtenir)* |
| L’heure donnée par l’utilisateur augmenté d’un nombre donné de minutes, également demandé à l’utilisateur. |
| ***Quelles sont les données connues ?*** *(Lister les données qui ne varient pas d'une résolution à l'autre)* |
| / |
| ***Quelles sont les données de départ ?*** *(Lister les données qui varient d'une résolution à l'autre)* |
| L’heure donnée  Les minutes données  Le nombre d’heure et de minutes de l’heure donnée  L’heure finale |

|  |
| --- |
| 2. Élaborer une solution |
| ***Choisir un premier cas concret.*** *(Spécifier des valeurs pour les données de départ)* |
| Heure = 8 :15  Minute = 330 |
| ***Solutionner le premier cas concret.*** *(Résoudre le problème avec les valeurs spécifiées tout en détaillant les étapes qui mènent à la solution)* |
| parseInt les heures et les minutes de l’heure donnée en séparant au « : »  heures += minutesDonnées / 60  minutes += minutesDonnées % 60  Résultats = heures : minutes |
| ***Solutionner d'autres cas concrets.*** *(Choisir, si possible, des cas nécessitant une résolution différente)* |
| parseInt les heures et les minutes de l’heure donnée en séparant au « : »  heures += minutesDonnées / 60  si heures > 24 => heures -= 24  minutes += minutesDonnées % 60  Résultats = heures : minutes |
| ***Répertorier textuellement et de manière ordonnée les étapes principales (hors acquisition des données et affichage des résultats) qui se dégagent de votre méthode de résolution.*** |
| Déclarez les variables  Acquérir les données  Résoudre le problème  Afficher les résultats |

|  |
| --- |
| 3. Programmer la solution |
| ***Les constantes et les variables.*** |
| 1. *Déclarer et initialiser une constante pour chaque donnée connue du problème.* 2. *Déclarer une variable pour chaque donnée de départ du problème et lui affecter une valeur par défaut.* 3. *Déclarer une variable pour chaque résultat attendu et lui affecter une valeur par défaut.* |
| ***L'acquisition.*** |
| *Obtenir les données de départ et les stocker dans les variables adéquates.* |
| ***Le traitement.*** |
| *Traduire chaque étape de votre méthode de résolution en instructions tout en veillant à stocker les résultats attendus dans les variables adéquates.* |
| ***Les résultats.*** |
| *Afficher les valeurs des variables contenant les résultats attendus.* |

|  |
| --- |
| 4. Valider la solution |
| ***Vérifier les résultats.*** |
| *Exécuter le programme en comparant les résultats obtenus avec les résultats attendus (voir les cas concrets solutionnés précédemment).*  *Si les résultats divergent, déterminer l'origine du dysfonctionnement, puis le corriger.* |